



Atelier de création avec TouchDesigner (Intermédiaire)



JOHANN BARON LANTEIGNE
baronlanteigne.com

Description

Comparable à la fois à un moteur de jeu vidéo, à un logiciel de VJing et à un logiciel de composition vidéo, TouchDesigner est une plateforme de création en temps réel très flexible. Étant compatible avec une panoplie de technologies (MIDI, OSC, DMX, Kinect, VR et LeapMotion). TouchDesigner est parfait pour un projet de performance A/V, d'arts multi ou d'installation interactive.

Objectifs

Cet atelier est la suite de l'atelier débutant et s'adresse aussi à celles et ceux qui sont déjà familiers avec l'interface utilisateur de TouchDesigner. Nous allons créer une scène 3D interactive et créer une interface personnalisée pour l'animer. De plus, nous discuterons d'optimisation pour les projets plus complexes et de l'intégration de Python dans le logiciel.

Bloc 1 - Création d'une scène 3D interactive

- Caméra, Lumière et géométries virtuelles
- Instanciation d'un modèle 3D
- *Renderpass et compositing*

Bloc 2 - Création d'interfaces personnalisées

- Les opérateurs COMPs
- Paramètres personnalisés
- Python

Bloc 3 - Interaction et optimisation

- Contrôle de la scène avec différents senseurs ou contrôleurs (apportez les vôtres!)
- Discussion sur les bonnes pratiques et l'optimisation

Date

Mercredi 21 novembre de 18h à 21h

Coût

60\$

-20% pour les membres producteurs

Payable à l'inscription par chèque, argent comptant ou PayPal.

Matériel

- Ordinateur avec la version gratuite de TouchDesigner
- Souris à 3 boutons
- Contrôleur MIDI (usb) ou manette de jeu (optionnel)

DATE LIMITE POUR L'INSCRIPTION LE SAMEDI 17 NOVEMBRE 2018
PLACES LIMITÉES À 8 PARTICIPANTS
LES FRAIS D'INSCRIPTION SONT NON REMBOURSABLES

Le formulaire d'inscription est disponible sur notre site web www.chambreblanche.qc.ca

Pour informations : 418.529.2715 ou com@chambreblanche.qc.ca



Conseil des Arts
du Canada

Canada Council
for the Arts

