



Atelier d'initiation à la modélisation 3D avec Zbrush

GUILLAUME LÉVESQUE
Artiste 3D et vidéaste

Description

Ce cours est une initiation à la sculpture virtuelle. Il permettra d'aborder la modélisation 3D organique en vue d'une impression 3D. À l'aide d'exemples pratiques, vous y apprendrez l'interface de Zbrush, les outils de sculpture et des techniques de travail.

Objectif

L'objectif du cours est d'apprendre les bases de la sculpture numérique et d'avoir la possibilité de faire de l'impression 3D d'un modèle que le participant aura réalisé.

Notions explorées

- Explorer l'interface
- Créer la géométrie
- Utiliser les brosses
- Travailler avec les autres outils
- Comprendre la retopologie

Date

Les mardis 9, 16 et 23 avril 2019 de 18h à 21h

Coût

180\$
-20% pour les membres producteurs
Payable à l'inscription par chèque, argent comptant ou PayPal.

**DATE LIMITE POUR L'INSCRIPTION LE SAMEDI 6 AVRIL 2019
PLACES LIMITÉES À 6 PARTICIPANTS
LES FRAIS D'INSCRIPTION SONT NON REMBOURSABLES**

Le formulaire d'inscription est disponible sur notre site web www.chambreblanche.qc.ca
Pour informations : 418.529.2715 ou com@chambreblanche.qc.ca



Conseil des Arts
du Canada

Canada Council
for the Arts

